



REGLEMENTS TECHNIQUE ET SPORTIF

FOLM CLASSIC

SCALEAUTO, FLY, NINCO - ECHELLE 1/32°

20 et 21 MAI 2023

Salle Polyvalente de Claira (66050)

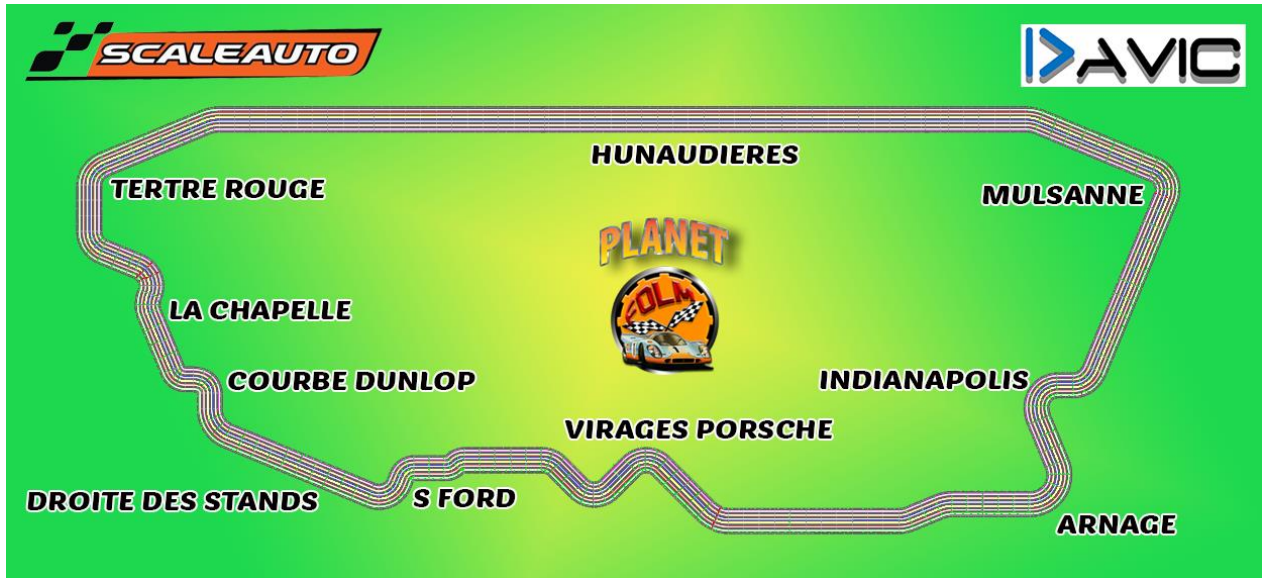




LE CIRCUIT

28,50 m

11,00 m





PREAMBULE

Le FOLM CLASSIC se déroule à la Salle Polyvalente de Clairà près de Perpignan avec le concours et l'appui logistique de la Mairie, l'organisation étant gérée par l'Association PLANET FOLM avec l'aide précieuse de Vincent Piffaut et Laurent Bourdois et avec le concours des marques SCALEAUTO pour la piste et DAVIC pour le système Digital...

Même si l'épreuve n'est pas une endurance de 24 heures consécutive, le FOLM CLASSIC se veut être une épreuve empreinte d'un retour originel à l'esprit de la course mythique des 24H du Mans et du championnat du monde d'Endurance...

Également, un prolongement des 24 Heures du FOLM, passant de l'analogique au digital...

1 REGLES FONDAMENTALES

**Tout ce qui est imposé doit être appliqué.
Tout ce qui n'est pas notifié est interdit.**

En cas de **COMPORTEMENT ANTI SPORTIF** évident et répété d'une équipe, le directeur de course peut appliquer une sanction allant du stop & go jusqu'à l'exclusion immédiate de l'équipe (sans remboursement de l'inscription).

MODALITES D'APPLICATION DU PRESENT REGLEMENT

Tous les pilotes inscrits à cette épreuve doivent respecter **EN TOUS POINTS** l'ensemble des articles de ce règlement.

Toute réclamation doit être faite auprès de la direction de course au plus tard dans le 1/4 d'heure qui suit l'arrivée officielle de la course.

Tout recours par voie juridique est exclu.

**CE REGLEMENT PEUT-ETRE L'OBJET DE COMPLEMENTS D'INFORMATIONS,
CHANGEMENTS OU ANNULATIONS DE CERTAINES REGLES.**

TOUTE MODIFICATION SERA NOTIFIEE SUR LES SITES SUIVANTS :

FORUM FOLM: <http://www.forum-folm.com/index.php>

GRUPE FACEBOOK : <https://www.facebook.com/groups/1264184017730292>



2 DEROULEMENT DE L'EPREUVE

L'épreuve du FOLM CLASSIC se déroule sur une piste SCALEAUTO 6 voies en **DIGITAL DAVIC** de plus de **70** mètres de développé.

Les équipes devront participer aux 3 plateaux représentant 3 décennies de de la mythique épreuve de la Sarthe :

- Plateau NINCO Années 50/60 – A fournir par l'équipe
- Plateau FLY Années 66/75 – A fournir par l'équipe
- Plateau SCALEAUTO Années 2010 – Fournie par l'organisation

TIMING DU WEEK-END

Samedi 20 MAI

8h30	→ ACCUEIL DES PILOTES
9h00-12h00	→ CONTROLES TECHNIQUES ET ESSAIS
12h00-13h00	→ BUVETTE
13h00-16h00	→ FOLM CLASSIC PLATEAU NINCO ANNEES 50/60
16h30-19h30	→ FOLM CLASSIC PLATEAU FLY ANNEES 66/75
19h30-22h00	→ APERITIF / REPAS
22h00-24h00	→ FOLM CLASSIC PLATEAU SCALEAUTO ANNEES 2010 PARTIE 1

Dimanche 21 MAI

8h	→ PETIT DEJEUNER
9h00-13h00	→ FOLM CLASSIC PLATEAU SCALEAUTO ANNEES 2010 PARTIE 2
13h00	→ BUVETTE
13h30	→ REMISE DES PRIX

TOUT AU LONG DU WEEK-END UNE PISTE D'ANIMATION GRATUITE SERA PROPOSEE AU PUBLIC...



3 ENGAGEMENT

L'engagement d'une équipe est confirmé après réception du bulletin d'engagement et de la somme de 180 euros (chèque ou virement à l'ordre de Planet FOLM).

L'engagement donne droit à

- 1 voiture complète SCALEAUTO GT avec 1 moteur et 1 paire de pneus supplémentaires qui seront délivrés le jour de la course.
- 1 jeu de pneus AR de la marque SLOT CAR TYRES pour le plateau NINCO.
- 1 jeu de pneus AR de la marque SLOT CAR TYRES pour le plateau FLY.

L'attribution des voitures sera faite selon l'ordre d'arrivée des mails d'inscriptions (voir page 15).

Le bulletin d'engagement, les droits d'inscription et demandes de renseignements doivent parvenir à l'adresse suivante :

INSCRIPTION FOLM CLASSIC 2023
PLANET FOLM 10, Rue Pierre Mignard 92230 GENNEVILLIERS

4 CONDITIONS DE PARTICIPATION

Le bulletin d'engagement doit comporter le nombre de pilotes composant l'équipe et leurs noms. Un même club peut engager plus d'une équipe.

5 DIRECTION DE COURSE

La direction de course est désignée au sein du comité d'organisation.

En plus de la direction de course, chacun des ramasseurs est responsable de la surveillance de sa zone de ramassage, et signale les faits de course passibles de Stop & Go.

6 POIGNEE, CONFORMITE ET CONTROLE

Chaque équipe fournit sa (ses) poignée (s) compatibles avec le système DAVIC. Nous tenons à votre disposition le schéma de montage de la prise dynamite pour ceux qui n'en possède pas. Les voitures et pièces de rechange sont contrôlées avant les essais qualificatifs par un comité technique constitué au minimum de deux contrôleurs. En fin de contrôle, les voitures sont déposées en parc fermé.

En cas de litige avec les personnes chargées du contrôle technique, et en dernier recours, le directeur de course tranche.

À tout moment de l'épreuve, la conformité des voitures peut être vérifiée. Les voitures doivent être conformes au règlement du début à la fin de l'épreuve.

Les poignées sont de modèle et marque libre.

Le raccordement à la piste se fait par raccordement **PRISE BANANE 3 FILS + Dynamite.**



7 REGLEMENT NINCO CLASSIC ANNEES 50/60

Voiture NINCO CLASSIC des années 50/60 à fournir par l'équipe avec les points suivants :

- Sortie de boîte obligatoire
- Pas d'aimant – Lest autorisé – Tresses libres
- **Moteur obligatoire XXX (en attente de confirmation – Info à venir)**
- **Pneus arrière fournis par SLOT CAR TYRES (1 jeu)**
- Les puits de vis fendus peuvent être renforcés

8 REGLEMENT FLY LEGENDS ANNEES 66/75

Voiture FLY/GB TRACK LEGENDS des années 66/75 à fournir par l'équipe avec les points suivants :

- Sortie de boîte obligatoire
- Pas d'aimant – Lest autorisé (voir plus bas) – Tresses libres
- **Moteur obligatoire XXX (en attente de confirmation – Info à venir)**
- **Pneus arrière fournis par SLOT CAR TYRES (1 jeu)**
- Les puits de vis fendus peuvent être renforcés
- Modifications autorisées :

Train avant

Il est autorisé de remplacer les demi-axes avant par un axe reliant les deux roues, à condition de ne pas modifier le châssis

Train arrière

Rappel : Le traitement et le collage des pneus arrière sont interdits.

Les pneus arrière seront des SLOT CAR TYRES référence : HM2, HM3 ou HM5.

Ces références se montent sur les Ferrari 512 S, Porsche 917 K et LH, Lola T70, Porsche 908, Chevron B19, Ford GT40, etc...

Carrosserie et châssis

Il est autorisé de lester la voiture de 10g maxi en avant de l'habitacle avec un ou plusieurs lests et de coller le berceau moteur au châssis

- **Pour la Lola T70 :**
 - Il est autorisé d'enlever la roue de secours arrière.
- **Pour la 917K :**
 - Il est autorisé d'enlever la roue de secours arrière et le treillis tubulaire.
- **Pour la 908LH et Flunder :**
 - Il est autorisé de couper le puits de vis central arrière.
- **Pour la Ferrari 512 CL :**
 - Il est autorisé d'ôter le bavolet amovible du capot arrière.

Pour permettre à la puce de trouver sa place, il est possible de couper les jambes des pilotes de Ferrari 512 et les jambes plus le bas de l'habitacle pour toutes les autres voitures.

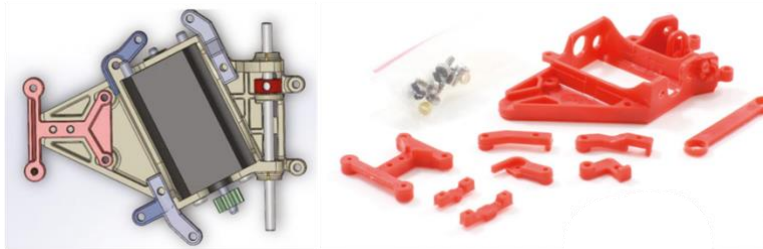


9 REGLEMENT SCALEAUTO GT ANNEES 2010+

Voiture SCALEAUTO des années 2010+ fournie par l'organisation avec

- 1 moteur SC0011B fourni par l'organisation
- 1 jeu de pneus fourni par l'organisation (SC4756AS25)
- Pas d'aimant – Lest autorisé (paragraphe 17)
- Spécificités du règlement :

- 1- Les châssis doivent être de type "R" avec support moteur anglewinder
- 2- Les pneus ne doivent pas dépasser de la carrosserie, vue de dessus.
- 3- Le châssis doit avoir toutes ses pièces d'origine.
- 4- Le seul support moteur autorisé est celui en position « Anglewinder », de couleur rouge, référence **SC-6528C** (offset -1mm)** o **SC-6535c** (« offset» -0,75mm)

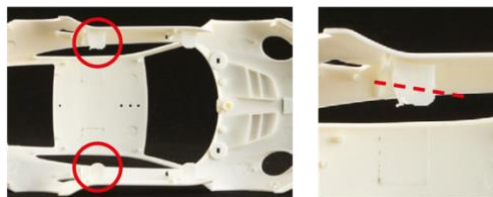


5- Les guides autorisés sont : **SC-1605 - SC-1606 - SC-1607 - SC-1608.**

6- La carrosserie ne doit pas être modifiée à l'exception de ce qui est précisé dans ce règlement.

Il est autorisé d'enlever les rétroviseurs, essuie-glaces, crochets, antennes, et phares additionnels lorsque c'est le cas.

Il est autorisé de réduire la taille des pattes à l'arrière (intérieur) de la carrosserie (voir photo) pour laisser de la place pour le support moteur et les plots de suspensions.



7- Les cockpits léger (de type Lexan) sont autorisés.

Seules les références spécifiques dédiées à chaque modèle sont autorisées.

Ils doivent recouvrir toute la même zone que le cockpit d'origine.

Le pilote doit être peint, 3 couleurs minimum (buste, bras, gants, casque)

8- Le moteur homologué est la référence **SC-0011b Tech1**, 20 t/mn, moteur d'origine des modèles GT de la marque Scaleauto.



Le moteur ne doit pas être collé au châssis, ni même avec un ruban adhésif, il doit être fixé avec des vis dans les trous prévus à l'origine.

Il est interdit de faire quelque modification visant à modifier la performance d'origine.

Il est interdit d'y mettre quelque liquide que ce soit

Le label (l'adhésif Scaleauto) collé sur le moteur peut-être enlevé.

9- Les pneus arrière homologués sont la référence Scaleauto **SC-4756as25**, aux dimensions (20x10.5mm).

Il n'est pas autorisé de les coller sur les jantes, ni de les traiter avec quelque liquide que ce soit, sauf ceux fournis par l'organisateur de la course. **9.3** Les pneus avant sont libres, marque et modèle, mais doivent être en caoutchouc. Ils peuvent être collés sur les jantes, peuvent être meulés. Ils doivent recouvrir complètement la jante et ne doivent pas être « traités ».

10- Les jantes homologuées sont : **SC-4048** (16,9x8,5) - **SC-4046**** (16,5x8,5) - **SC-4049** (162x8,5) - **SC-4054**** (16,5x10) - **SC-4074** (16,9x10) dans les versions suivantes : **a - c - d - e - f - h - k - z**.



Les jantes avant peuvent être en aluminium ou plastique (pleines, non allégées/percées) ou 3DP et arrière en aluminium.

La surface de contact entre les jantes et les pneus doit être celle

D'origine, sans l'utilisation d'additifs (donc pas de colle).

Les pneus à fond plat nécessitent l'utilisation d'enjoliveurs et peuvent être de n'importe quel type et fabricant.



11- Les couronnes homologuées sont :

M2,5: SC-1165R - SC-1166R - SC-1167R - SC-1168R - SC-1169R - SC-1170

M2,5 Inverse : SC-1166BR - SC-1167BR - SC-1168BR - SC-1169BR - SC-1170BR



12- Le pignon fourni sera: **SC-1095E**



Il est autorisé d'ajuster la position du pignon sur l'axe du moteur.

Il n'est pas autorisé de remplacer le pignon.

13- Il est autorisé d'utiliser tous types et marques d'axes.

Il est autorisé d'utiliser tous types et marques de « stoppers » ou rondelles d'épaisseur sur l'axe arrière.

Il est autorisé d'utiliser tous types et marques de rondelles d'épaisseur sur l'axe avant

14- N'importe quel type de suspensions disponible sur le marché est autorisé, mais installé seulement là où c'est prévu à l'origine, à l'arrière, sur les côtés et à l'avant du support moteur.

Il est autorisé d'assembler les suspensions dans n'importe quelle configuration (ressorts-aimants-écrous).

Les ressorts peuvent être modifiés pour les faire allonger ou compacter.

15- Vis de marque libre, peuvent être en plastique ou en métal.

Rondelles d'épaisseur de marque libre, mises là où elles sont disposées sur les modèles d'origine (axes avant et arrière).

Rondelles d'épaisseur peuvent être en plastique ou en métal.

16- Tresses, fils électriques, connecteurs de fils électriques sont libres.

Il n'est pas autorisé de souder les tresses et les fils.

17- Il est autorisé de lester le châssis. Matériau libre, mais solide et non magnétique.

Il est autorisé de lester le support moteur. Matériau libre, mais solide et non magnétique. 

Les poids ne doivent pas dépasser du périmètre du châssis et ne pas être visibles d'une vue de dessus.



18- L'absence des petites pièces de décoration (essuie-glace, rétroviseur, antenne, etc..) est tolérée pendant la durée de l'épreuve. Il n'est pas obligatoire de réparer la perte d'un petit morceau d'aile ou les pièces fragiles (phare, essuie-glace, échappement, etc.).

19- Les aimants ne sont pas autorisés.

10 REGLEMENT GENERAL DES COURSES

Essais libres

Les essais libres sont réalisés par les équipes pour la mise au point finale de l'auto en configuration de course.

L'accès aux 6 pistes est libre sans limite de temps vu que les 15 voitures peuvent courir ensemble. Les capitaines doivent présenter au moins 1 ramasseur lorsque leur voiture est sur la piste.

Essais qualificatifs

Il n'y aura pas de qualifications afin d'éviter les pertes de temps entre chaque course.

La grille de départ sera tirée au sort à chaque plateau.

Départs

Les voitures ne se trouvant pas sur la grille une minute avant le départ de chaque segment, partent, après le départ, de la zone stands et après le passage de la dernière voiture de la grille sur la ligne de départ.

En cas de problème électrique sur la piste, le pilote de l'équipe concernée doit en informer le directeur de course qui décide de la procédure à suivre.

Si la course doit être interrompue pour une raison majeure, le temps de course est suspendu.

Interruption de course

Aucun changement de pilote et/ou de poignée et aucune intervention sur les voitures ne sont autorisés,

Les interventions en cours sur les voitures au stand sont alors suspendues.





11 INTERVENTIONS SUR LES VOITURES

Les changements de pièces sont autorisés pendant les essais et la course.

Sauf en cas de panne, la voiture ne peut être enlevée de la piste que si elle se trouve sur la zone stand.

La voiture ne peut être remise sur la piste que dans la même zone stand.

Pendant les essais libres, chaque équipe dispose d'un emplacement pour entretenir et préparer sa voiture. Des prises électriques sont prévues pour brancher des lampes, fer à souder, etc.

Pendant la course

Toutes les réparations, adjonctions de produits, changement de pneus, nettoyages de pneus et de tresses doivent obligatoirement être effectués dans le stand commun à toutes les équipes.

Toutes les pièces de rechange et les outils de chaque équipe sont conservés à cet endroit dans la boîte attribuée à chacune des équipes avant le contrôle technique.

A défaut d'observation des règles d'entretien, la sanction suivante est applicable :

- Un « Stop and go » de 10 secondes à effectuer dans la zone des stands

En bordure de piste, les seules opérations autorisées sont la remise en place d'un fil, des tresses, d'un axe ou d'un guide déboîté **à la suite d'un incident de course**.

Entretien

Seuls les moyens fournis par l'organisation (produit nettoyant, brosse adhésive, etc.) peuvent être utilisés pour le nettoyage des tresses.

Afin de limiter au maximum l'encrassement des contacts de la piste, il est interdit d'utiliser du produit « contact » (KF, par exemple) sur les tresses et les moteurs.

Voitures de course et pièces de rechange

Les pièces de rechange, stockées en permanence pendant les essais qualificatifs et la course avec l'outillage de l'équipe dans la boîte fournie par l'organisation, sont les suivantes :

Pièces	Quantité	Remarque
Voiture	1	Fournis par l'équipe et/ou l'organisation selon le plateau
Moteur	1+1	Fournis par l'équipe et/ou l'organisation selon le plateau
Châssis	1+1	Châssis de rechange avec au plus : lests pré installés
Jantes + pneus AV	Illimitée	
Pneus AR	Illimitée	Fournis par l'équipe et/ou l'organisation selon le plateau
Axe	Illimitée	De base ou choisi selon le plateau
Pignon couronne	Illimitée	De base ou choisi selon le plateau
Guide/Tresses	Illimitée	De base ou choisi selon le plateau

Chaque infraction à cette règle est sanctionnée par :

- 5 tours de pénalité, la première fois.
- 10 tours de pénalité, les fois suivantes



12 EQUIPES ET CHANGEMENT DE PILOTE

Les équipes doivent être composées de **2, 3 ou 4 pilotes par plateau**.

Les relais et le temps total de pilotage de chaque équipier sont libres en durée et en nombre.

Les changements de pilote se font avec la règle suivante : 1 seul pilote par équipe sur le podium :

- Le remplaçant demande le changement à la direction de course
- La direction de course autorise ce changement
- Le pilote range sa voiture sur la piste réservée stand
- Le remplaçant attend au bas de l'estrade le pilote sortant avant de monter sur l'estrade

Chaque infraction à cette règle de changement de pilote est sanctionnée par :

- **Un avertissement, la première fois,**
- **1 tours de pénalité, la deuxième fois, puis 3 tours les fois suivantes.**

13 RAMASSAGES ET SORTIES DE PISTE

Les équipes doivent fournir un ramasseur en permanence au poste qui leur est attribué par tirage au sort.

Les postes de ramassage sont attribués pour la totalité du weekend.

En cas d'absence du ramasseur à son poste, l'équipe est pénalisée de :

- **Un avertissement la première fois,**
- **1 tours de pénalité la deuxième fois,**
- **3 tours de pénalité les fois suivantes.**

En cas de sorties de piste, les voitures sont remises en piste sur la voie n°6 dédiée par les ramasseurs.

Une remise en piste ne doit pas occasionner de gêne pour les autres concurrents.

Si une voiture est endommagée au cours d'un ramassage ou d'une sortie de piste, aucune réclamation n'est recevable sauf en cas de **comportement ANTI SPORTIF évident et répété de la part du ramasseur en poste.**

Dans ce dernier cas, les dispositions du comportement anti sportif de l'article N°1 s'appliquent.

Aucune invective envers les ramasseurs ne sera permise.

Le pilote ne devra s'en prendre qu'à son erreur de pilotage ou à celui qui l'aura sorti.

En cas de comportement anti-sportif, l'équipe est pénalisée de :

- **Un avertissement la première fois,**
- **1 tours de pénalité la deuxième fois,**
- **3 tours de pénalité les fois suivantes**



14 PANNE

Si une voiture tombe en panne, son pilote doit **immédiatement** le signaler et localiser la voiture, afin d'éviter les accidents.

Un commissaire ou un équipier doit enlever le plus vite possible la voiture en panne de la piste.

Une fois la réparation effectuée, la voiture est remise en piste dans la zone stand.

- En cas de non-respect de cette règle l'équipe fautive effectue un « **Stop and go** ».

15 STOP & GO

Si une équipe doit effectuer un stop&go, la procédure à suivre est la suivante :

- A partir du moment où l'infraction est constatée, le pilote doit regagner la zone stand et immobiliser sa voiture.
- Au bout de 10 secondes d'arrêt, un signal indique au pilote qu'il peut repartir.
- Si le pilote repart trop tôt, il doit effectuer un nouveau « **Stop and go** ».



**Un amical repas sera organisé le samedi soir.
Tous les détails et prix vous seront donnés
prochainement quand tout sera réglé.**



Bulletin d'engagement

À envoyer avec le chèque (ou virement) de **180 euros**, à l'ordre de PLANET FOLM, à l'adresse :

INSCRIPTION FOLM CLASSIC 2023
PLANET FOLM 10, Rue Pierre Mignard 92230 GENNEVILLIERS

Nom de l'équipe :

NOM	PRENOM	PSEUDO	PORTABLE

CHOIX DES VOITURES			
ORDRE	NINCO	FLY	SCALEAUTO
1			
2			
3			
4			
5			

EXPLICATIONS PAGE SUIVANTE



CHOIX DES VOITURES

Chaque responsable d'équipe notifie son choix de 5 voitures par plateau et par ordre de préférence (de 1 à 5) et nous adresse un mail d'inscription. Si 2 ou plusieurs équipes choisissent la même voiture, l'ordre d'arrivée des mails d'inscriptions prévaudra.

L'équipe devra ensuite retourner le bulletin d'engagement rempli et accompagné du règlement par chèque ou virement pour que son inscription soit confirmée.

Les principales livrées des voitures admises pour les plateaux NINCO et FLY sont à retrouver en pages 16 et 17.

Vous pouvez proposer une voiture concernant ces 2 plateaux au comité d'organisation par mail : folmclassic@fsre.fr

Une réponse vous sera donnée rapidement pour acceptation.

Toute voiture ayant participé au Championnat du Monde d'Endurance est éligible.

Les décors persos sont autorisés si livrée Championnat du Monde d'Endurance

Pour le plateau SCALEAUTO, le choix doit se faire uniquement parmi les 25 voitures listées en page 18.

Afin de rendre le plateau attractif, aucun doublon ne sera accepté. Envoyez donc votre choix de voiture par mail rapidement afin d'optimiser les chances d'avoir votre 1^o choix. Les voitures SCALEAUTO seront remises aux équipes lors du GPL de Léguevin en janvier 2023 pour les équipes présentes (ou leur représentant). A défaut, elles seront envoyées par la poste au frais de l'équipe.

Vous aurez alors 4 mois pour les préparer et les tester chez vous jusqu'au week-end de la course.

REGLEMENT DE L'INSCRIPTION

Les chèques seront encaissés le 3 avril 2023 de façon ferme et définitive.

Après cette date, aucun remboursement ne sera accepté sauf en cas de raison médicale et sur présentation d'un justificatif.

Un paiement par virement est possible : l'IBAN de Planet Folm sera fourni sur demande en écrivant à folmclassic@fsre.fr

Préciser le nom de l'équipe dans le libellé du virement.

Les inscriptions seront confirmées à réception des paiements (chèque ou virement), dans la limite des places disponibles (15 équipes). Seule la réception du paiement rend définitive l'inscription à la course.

Dans le cas où le plateau ne serait pas complet au 31 mars 2023, l'organisation se réserve le droit d'annuler la course afin d'éviter des dépenses inutiles et le blocage des installations.

Dans ce cas, les chèques seront renvoyés ou déchirés et les virements remboursés.



SCALERAUTO
DAVIC
FOLM CLASSIC
CLASSIC 50/60
Course Sprint de 3h00
Marque NINCO



50150
FERRARI 250 TR "TESTA ROSSA"



50159
JAGUAR XK-120



50126
PORSCHE 356-A SPEEDSTER



50151
FERRARI 250 TR "TESTA ROSSA"



50160
JAGUAR XK-120 "LIEGE-ROME-LIEGE"



PORSCHE 356-A
50205 COUPE GUATEMALA



50116
FERRARI 166 MM "LE MANS"



50125
PORSCHE 356-A SPEEDSTER



AUSTIN HEALEY MK III
50206 HARD TOP



50117
FERRARI 166 MM "SABLE SALESHEES 54"



50155
PORSCHE 354-A SPEEDSTER "MILLE-MIGLIA"



50258 SOFT TOP LIEGE



AC COBRA

50352 RACING STRIPES



CORVETTE CLASS C

50347 SEBRING'56



JAGUAR TYPE E

NINCO

A VOS PROPOSITIONS POUR LES VOITURES NON LISTEES

ATTENTION : LA CORVETTE SPEED RECORD N'EST PAS AUTORISEE CAR C'EST UNE VOITURE DE RECORD ET NON DE PISTE



SCALEAUTO
 DAVIC
FOLM CLASSIC
 PLANET FOLM
LEGENDS 66/75
 Course Sprint de 3h00
 Marque **FLY** Car Model



A VOS PROPOSITIONS POUR LES VOITURES NON LISTEES



SCALEAUTO
DAVIC
FOLM CLASSIC
GT 2010+
Course d'Endurance de 6h00
Marque SCALEAUTO

PORSCHE



CORVETTE



AUDI



MERCEDES



NSX



BMW



VIPER



CALLAWAY



A CHOISIR OBLIGATOIREMENT PARMIS CES 25 VOITURES